



Zestawienie powierzchni - Poziom 0		
Nr	Nazwa	Powierzchnia
B.01	Wiatrołap	8,03
B.02	Komunikacja	31,68
B.03	Toaleta Ozn	5,57
B.04	Przedsiónek	2,47
B.05	Toaleta męska	2,64
B.06	Przedsiónek	2,26
B.07	Toaleta damska	1,20
B.08	Zaplecze socjalne	13,14
B.09	Pomieszczenie porządkowe	5,74
B.10	Rozdzielnia elektryczna	5,74
B.11	Magazyn sprzętu sportowego	14,62
B.12	Pomieszczenie biurowe	22,40
B.13	Pomieszczenie biurowe	12,11
B.14	Pomieszczenie biurowe	11,72
B.15	Pomieszczenie biurowe	11,84
B.16	Pomieszczenie biurowe	13,02
B.17	Sala konferencyjna	22,02
B.18	Kantor	2,91
B.19	Komunikacja	27,55
S.01	Gabinet fizjoterapii	19,66
S.02	Pokój trenerski	21,14
S.03	Przedsiónek	2,14
S.04	Toaleta	1,26
S.05	Prysznic	1,48
S.06	Komunikacja	77,28
S.07	Sala fitness	29,07
S.08	Prysznic	3,53
S.09	Toaleta	1,19
S.10	Umywalnia	7,06
S.11	Toaleta OzN	6,13
S.12	Szatnia OzN	17,87
S.13	Szatnia OzN	17,87
S.14	Prysznic	10,86
S.15	Umywalnia	9,80
S.16	Toaleta OzN	5,77
S.17	Toaleta	1,52
S.18	Szatnia	17,67
S.19	Umywalnia	1,13
S.20	Toaleta	1,32
S.21	Komunikacja	12,73
S.22	Prysznic	1,63
S.23	Sauna	6,63
S.24	Szatnia	17,87
S.25	Prysznic	11,14
S.26	Umywalnia	5,53
S.27	Toaleta	2,11
S.28	Umywalnia	5,51
S.29	Toaleta	2,10
S.30	Szatnia	17,46
S.31	Szatnia	18,06
S.32	Toaleta	1,92
S.33	Umywalnia	4,70
S.34	Prysznic	5,69
S.35	Siłownia	87,35
S.36	Magazyn sprzętu klubowego	15,32
S.37	Pomieszczenie wodomierza	6,00
S.38	Kotłownia gazowa	15,51
S.39	Sala sportowa	1 022,10
58		1 729,77 m²

- UWAGI:
- Wszystkie roboty budowlane należy wykonywać zgodnie z Polskimi Normami, "Warunkami technicznymi wykonania i odbioru robót budowlanych" Instytutu Techniki Budowlanej oraz zasadami wiedzy i sztuki budowlanej.
 - Brak wskazania na rysunku technicznym elementu, którego zastosowanie wynika ze znanych lub powszechnie przyjętych rozwiązań w zakresie sztuki budowlanej nie zwalnia wykonawcy z konieczności skalkulowania i zastosowania takiego elementu w porozumieniu i za zgodą projektanta oraz inwestora.
 - Każdy element projektowy należy rozpatrywać i rozpoznawać w dokumentacji w kontekście wszystkich rysunków, które do tego elementu się odnoszą, z uwzględnieniem wszystkich opisów technicznych i zasad sztuki budowlanej.
 - Wszystkie elementy konstrukcyjne należy przyjmować według pozycji opisanych na schematach lokalizacyjnych w dokumentacji branży konstrukcyjnej.
 - Zaistniałe niezgodności pomiędzy projektem architektonicznym i pozostałymi opracowaniami branżowymi oraz stanem istniejącym należy wyjaśnić i uzgodnić z projektantem.
 - Wszystkie elementy ruchome takie jak elementy wyposażenia, a także elementy stolarki i ślusarki okiennej i drzwiowej, balustrad i innych trwałych elementów wyposażenia należy zamawiać i wykonywać na podstawie zweryfikowanych obmiarów rzeczowych wykonanych na obiekcie.
 - Wszystkie materiały użyte w projekcie, rozwiązania techniczne i urządzenia muszą odpowiadać normom bezpieczeństwa p.poz. i BHP, posiadać odpowiednie atesty i aprobaty do stosowania w budownictwie i użytkowaniu zgodnym z funkcją obiektu.
 - Uwagi i opisy zamieszczone w części opisowej projektu są integralną częścią niniejszego opracowania.
 - Powierzchnie lokali należy zinventaryzować po wybudowaniu inwestycji w celu ustalenia rzeczywistych wymiarów.

JEDNOSTKA PROJEKTOWA PROWADZĄCA			
DEMURG CIĘŻARZY & BUD.ŁO			
ul. Górnica 214/3 A PL 60-107 Poznań tel./fax: +48 61 962 11 40 www.demurg.pl			
NAZWA OBIEKTU BUDOWLANEGO	Budowa hali sportowej dla Zespołu Szkół nr 8 w Poznaniu wraz z zagospodarowaniem terenu wraz ze zbiornikiem retencyjnym, zjazdem i infrastrukturą techniczną w ramach zadania "Budowa białka wielofunkcyjnego wraz z zadaniem o stałej konstrukcji przy ZS nr 8 w Poznaniu"		
FUNKCJA	IMIE I NAZWISKO	NR UPR. W SPEC.	PODPIS
GŁÓWNYA PROJEKTANT	mgr inż. arch. Magdalena Jarczykowska	nr. zarejestrowane do proj. w spec. architektonicznej nr 715131AP0204 w dniu 04.09.2022	
OPRACOWAŁ:	mgr inż. arch. Antoni Foltyn		
SPRAWDZIŁA:	mgr inż. arch. Elżbieta Morisson-Borys	nr. zarejestrowane do proj. w spec. architektonicznej nr 710606AC0202 w dniu 04.09.2022	
TYTUŁ RYS.			SKALA

Rzut - Poziom 0

1:100